

# Generelt om klubben:

---

Klubben er et fritidstilbud for elever på 4 -7. Årg. og ikke et pasningstilbud. Det betyder, at vi ikke skal ud at være opsøgende på børnene, hvis de ikke kommer i klubben. På samme måde kan børnene gå fra klubben, når de vil.

Dog vil vi gerne, hvis de har været i klub, opfordre til, at de går omkring den voksne, før de går, så vi er orienteret om det.

Så længe klubben er åben, er døren åben, og man er velkommen til at komme igen, selvom man har tjekket ud og har været hjemme. Går man fra klubben, betragtes det som at man er tjekket ud, og er taget hjem.

## Aula komme/gå:

Forældre har mulighed for at skrive i komme/gå, hvis I vil hjælpe børnene med at huske diverse aftaler. Vi har en computer i klubben, hvor den enkelte selv kan gå ind og se, hvad aftalen er. Vi er selvfølgelig behjælpelige, hvis der er behov.

## Ferie (skolelukkedage):

Børnene kan komme i klub fra skoledagen er slut og frem til 16.30. Om fredagen lukker klubben 15.30. Vi kan finde på i ferien at slå klubtimerne sammen, så børnene kan komme med på en evt. heldagstur. Der kommer nærmere orientering omkring dette.

## Aftenklub:

Når vi holder aftenklub, har klubben åbent til kl. 19.30, og der vil være mulighed for at købe aftensmad. Aftenklub foregår på skolen, hvor vi bruger køkkenet i sfo'en til fællesspisning. Der vil på AULA være et opslag for hver aftenklub, hvor man kan tilmelde sig fællesspisning. Den ekstra aftenåbning bruger timer fra en alm. klubdag, hvor timerne bliver flyttet til aftenklub, hvilket betyder, at der vil være en lukkedag, når vi har haft aftenklub. Denne lukkedag bliver der orienteret om i aftenklub opslaget.

## Mad i klubben:

Det er hver dag muligt at købe f.eks. toast og brød i klubben. Nogle dage vil der være mulighed for at købe dagens ret, disse dage meldes ud på AULA som "Det sker i klubben" opslag. Dagens ret skal bestilles på forhånd, og prisen vil som oftest være 10-15 kr.

I klubben betales der med det samme kort som der bruges i skolen, Pay4it.

# Vores filosofi om klublivet:

---

Klubben skal ikke være et pasningstilbud -  
den skal være byens hyggeligste 'hængerøvs-sted'.

## Plads til alle – men ikke til alt

Vores klub er et fællesskab med højt til loftet og plads til alle. Vi hylder forskelligheden og ønsker, at alle børn på mellemtrinet føler sig velkomne, præcis som de er. Men for at klubben kan være et trygt frirum for alle, er der også ting, der ikke er plads til.

## Respekt som spilleregel:

Vi tror på, at den gode stemning starter med måden, vi møder hinanden på. Derfor er respekt ikke bare et ord hos os – det er en handling. Det betyder, at vi taler ordentligt til og om hinanden, uanset om vi er midt i en intens kamp i hallen eller slapper af i sofaerne. Et godt og anerkendende sprog er med til at bygge de broer, der gør klubben til et rart sted at være.

## Vores fælles ansvar:

At der er 'plads til alle, men ikke til alt' betyder også, at vi sætter en klar grænse over for eksklusion, hårdt sprog eller adfærd, der gør andre utrygge. I klubben tager vi alle ansvar for fællesskabet. Som børn og voksne hjælper vi hinanden med at holde den gode tone, så alle kan sænke skuldrene og være sig selv.

Når vi har respekt for hinanden og vores fysiske rammer, skaber vi sammen en klub, som vi alle kan være stolte af at være en del af.

Hvis de unge ikke kan finde ud af at være med i klubben på en ordentlig måde, har hårdt sprog og eller en utryghedsskabende adfærd, tager vi i første omgang en snak med dem, og orienterer jer forældre herom. Hvis de så ikke formår at ændre adfærd, bliver de sendt hjem, men er velkomne til at komme igen næste dag. Er adfærden vedholdende, bliver i forældre, sammen med den unge, kaldt ind til et møde, hvor vi sammen finder ud af, hvilke aftaler der kan laves om den unges positive deltagelse i klubben.

## Klubben som en forlængelse af teenageværelset:

Vi ved, at overgangen fra barn til ung kræver et helt særligt rum. Derfor har vi indrettet vores klub som en forlængelse af teenageværelset.

Når skoledagen ringer ud, har man brug for et sted, hvor man kan 'lande'. Et sted med bløde sofaer, den rigtige musik i højtalerne og plads til bare at være sig selv sammen med vennerne. Hos os er der ingen faste skemaer eller voksne, der dikterer legen – i stedet skaber vi rammerne for det uforpligtende samvær.

## For de unge betyder det:

At de kan smide dig i en sækkestol, game med vennerne, vende verdenssituationen over en toast eller bare trække stikket efter en lang dag. Det er deres frirum, hvor de har medbestemmelse og ejerskab over deres tid.

## For forældrene betyder det:

At vi tilbyder et miljø, der støtter de unge i deres selvstændighed. Selvom rammerne er afslappede, er her altid nærværende voksne, der lytter, guider og sikrer, at alle har mulighed for at deltage i fællesskabet. Vi er basen, hvor de unge kan lade op, inden turen går videre til fritidsaktiviteter eller hjem til egen "hule".

## Her er det børnene, der byder velkommen:

I klubben er det ikke de voksne, der 'holder åbent' for børnene – det er børnene, der ejer fællesskabet. Vi tror på, at de bedste aktiviteter opstår, når det er børnene selv, der sidder ved roret. Derfor arbejder vi med værtskab som en rød tråd.

## Hvad betyder det at være vært?

At være vært handler om at tage ansvar for det, man brænder for. Det er de unge, der styrer musikken, arrangerer turneringer i salen, lærer de andre et nyt trick på løbehjulet eller hjælper hinanden i gang i nye spil. Som vært lærer man ikke bare en aktivitet; man lærer at inkludere andre, skabe god stemning og tage ejerskab over sit eget frirum.

I klubben er de fleste døre åbne, og der er højt til loftet. Er der noget man gerne vil lave, og evt. have andre med til, er det bare af at spørge. Så vil man normalt blive mødt med et: "FEDT, hvad har du brug for, for at få det til at ske?" Nogle ting kræver planlægning, og måske et nyt indkøb, så ikke alt kan lade sig gøre lige med det samme, men vil man være vært og invitere med, så er muligheden der.

Klubben er et **præstationsfrit miljø**, der fungerer som den nødvendige modvægt til skoledagens krav og sportens fokus på resultater. I klubben os er man ikke sin karakter eller sit talent; man er sig selv, og har værdi fordi man er til stede.

Vi bruger 'teenageværelset' som base for at træne dannelse, fordybelse og kunsten at være en god medspiller. Ved at fjerne presset skaber vi overskuddet til, at de unge kan tage værtskab og navigere trygt i både digitale og fysiske fællesskaber.

## **Medieleg & digital dannelse. Bag skærmen findes også et fællesskab:**

I klubben betragter vi ikke skærmen som en isoleret aktivitet, men som en af de vigtige arenaer for børns sociale liv. Vi læner os op ad anbefalingerne fra Center for Digital Pædagogik, hvilket betyder, at vi har fokus på indhold og fællesskab frem for blot at tælle minutter.

### **Den nysgerrige voksne:**

Klubbens voksne fungerer ikke som 'skærm-politi'. Vi er medspillere. Vi sidder med ved computeren, vi spørger ind til det nye spil, og vi guider børnene i den digitale tone. Ved at være til stede i det digitale rum kan vi hjælpe børnene med at navigere i konflikter, forstå algoritmer og træffe fornuftige digitale valg.

### **De 3 "G'er" i vores digitale pædagogik (Inspireret af Center for Digital Pædagogik):**

1. Gæstfrihed: Vi skal være "gæstfrie" over for børnenes digitale interesser. I stedet for at rulle med øjnene over Roblox eller TikTok, skal vi træde ind i deres verden som nysgerrige gæster.
2. Gennemsigtighed: Vi skal være tydelige omkring vores egne regler og bekymringer som voksne. Hvis vi sætter rammer, skal børnene vide hvorfor, så det ikke bare føles som vilkårlig kontrol.
3. Guide: Vi skal være barnets guide i det digitale landskab. En guide går foran eller ved siden af, viser vej og hjælper, når terrænet bliver svært – i modsætning til en "vagt", der kun holder øje med overtrædelser.

Vi ved, at det digitale fylder meget for de unge, og at det også fylder meget derhjemme. Særligt fylder de sociale medier, rigtig meget, og er ofte noget vi voksne får lyst til at forbyde. Vi opfordrer til, at i som forældre tager stilling til skærmbrug og sociale medier f.eks. Tik-Tok, instagram, Snap, Reels, YouTube shorts m.m. og tager en snak med jeres unge mennesker om hvor meget det fylder for dem.

I klubben har vi besluttet, at selvom vi er medspillere, og gæstfrie, vil vi også gerne, at man kan andet end skærm, og deltager i det sociale i klubben. Derfor er det ikke tilladt at bruge egen skærm eller sociale medier, inkl. YouTube før kl. 15.00, og vil rigtig gerne, at i som forældre er medspillere på dette. Vi opfordrer til, at børnenes telefoner er begrænsede indtil kl. 15.00.

I klubben har vi en Playstation 5, og 10 bærbare computere, som de unge kan bruge.

### **KREA-værkstedet: Dit kreative åndehul**

I klubbens KREA-værksted handler det ikke om at ramme rigtigt eller lave noget perfekt. Her er der plads til at skrue helt ned for tempoet og op for fordybelsen. Værkstedet er dit kreative frirum, hvor du kan udforske materialer, eksperimentere med dine idéer og give din personlige stil form – helt uden resultattavler eller karakterer.

### **Skab din egen stil – for eksempel med smykker:**

Her kan du blandt andet kaste dig over smykkefremstilling, hvor vi designer alt fra halskæder og armbånd til unikke øreringe med perler, tråde og sten. Men det handler om mere end bare smykker; det handler om at finde roen i at skabe noget med hænderne, måske lave en gave til en god kammerat, eller bare sidde og vende verdenssituationen over perlebakkerne.

### **Dit værksted, dit værtskab:**

Har du fået øje på en ny trend, eller brænder du for at lære de andre at strikke, male eller bygge noget vildt? I KREA-værkstedet er det dine idéer, der sætter rammen. Som vært kan du være med til at starte nye projekter op, hvor vi sammen finder ud af, hvordan vi får fantasien til at leve. Her træner vi kreativiteten som en medspiller i hverdagen, hvor det vigtigste ikke er, hvad du laver, men at du tør prøve dig frem.